

# Note de siguranta

---

In concordanta cu regulile de siguranta va aducem in atentie faptul ca aceste blituri nu sunt concepute pentru functionalitate in exterior, in conditii de umezeala sau in locuri cu foarte mult praf si ca nu trebuie folosite dupa ce au suferit schimbari bruste de temperatura care ar putea cauza condensare. Trebuie folosite intotdeauna la o priza care are impamantare.

Sub nici o forma nu trebuie inserat vreun obiect in gaurile de ventilare ale produsului.  
Unitatea poate retine tensiune pentru o perioada indelungata de timp, chiar si dupa deconectarea de la priza.

Nu folositi produsul fara permisiune in zone cu restrictii (ex: spitale)  
Nu folositi produsul in medii ce contin explozive.

## Tuburile de flash si lampile de modelare

Tuburile de flash si lampile de modelare in functiune sunt foarte fierbinti  
Nu atingeti niciodata tubul sau lampa inainte ca acestea sa se fi racit (30 de min.) si nu inainte de a deconecta produsul de la alimentare.

Nu declansati blitul de la distante mici (mai putin de 1m) direct in fata unei persoane si evitati sa priviti direct in lampa.

Mentineti o distanta minima de 1m de orice material inflamabil  
Melineti o distanta generoasa fata de alte unitati in functiune (alte flash-uri)

## Transport

Transportati aceste unitati cu grija, fie in gentile de transport originale fie in alte medii care le pot proteja de loviturii si zguduieli.

Transportul trebuie facut doar atunci cand blitul este complet descarcat. Asteptati macar 30 de min. dupa deconectarea de la priza inainte de a il transporta.

Nu scapati blitul (pericol de a afecta tubul de iluminare)

## Cabul de alimentare

Pentru a garanta functionarea in siguranta a produsului, va rugam folositi cablul de alimentare original. Cablul trebuie sa fie certificat HAR sau VDE, semnele se pot vedea pe maneca cablului.

Cablul trebuie ales in functie de clasa de consum al produsului.

Nu folositi un adaptor de triplu stecher pentru a alimenta mai multe blituri de la aceeasi priza.

Sistemele de flash stocheaza energie electrica in condensatori de mare capacitate.

Pentru siguranta, nu dezasamblati niciodata un blit.

Doar service-urile autorizate si ingineri autorizati ar trebui sa desfaca si sa incerce sa repar o unitate de flash.

Condensatori defecti ar putea exploda daca unitatea este pusa in functiune. Nu porniti niciodata o unitate de blit daca aceasta s-a defectat.

Nu conectati la priza o unitate de flash fara lampa de modelare sau tubul de flash, deoarece contactele interioare ale acestora sunt in tensiune iar atingerea accidentală a lor pot provoca moartea.

# Functii de baza incluse

---

Urmatoarele functii de baza sunt usor de accesat si sunt similare cu modelele mai echipe ale flash-urilor compacte Elinchrom:

- Butoanele de putere
- Buton Lampa de modelare (modelare / minim / maxim / oprit)
- Buton fotocelula oprit/pornit
- Buton "Bip" confirmare de incarcare oprit/pornit
- Buton flash de test
- Mufa sincronizare Jack 3.5 mm
- Noul EL Skyport Trigger si Telecomanda wireless. Nota: Pentru a functiona, Transceiver-ul incorporat necesita Transmitter-ul optional EL-Skyport.

## Functii Programabile avansate

---

Toate functiile si caracteristicile pot fi personalizate.

Va rugam sa cititi cu atentie pasii de configurare ale caracteristicilor si functiilor.

### **Control virtual al flash-ului (Virtual – flash – control -VFC)**

Aceasta functie opreste lampile de modelare ale unitatilor, dupa o declansare. Scopul este sa vi se ofere o confirmare vizuala asupra faptului ca toate unitatile declanseaza corespunzator.

### **Optiune de reglare a lampii de modelare in raport cu puterea (PMS)**

Cand se folosesc flash-uri compacte de puteri diferite (ex: 200 si 400) lampa de modelare poate fi redusa cu -1 stop pentru un raport vizual mai bun.

### **Celula fotosensibila – modurile automat si manual**

Unele aparate foto declanseaza mai multe flash-uri inainte de cel principal, fie pentru eliminarea efectului de "ochii rosii" fie pentru comunicare cu alte blituri. In acest caz o fotocelula normala ar declansa cu primele flash-uri, ratand astfel sincronizarea cu obturatorul. Pentru a evita sincronizarea incorecta, sistemul intelligent Elinchrom Eye-Cell detecteaza automat pre-flash-urile aparatului foto. Functia Eye-Cell poate fi automata in modul automat sau in cel manual, permitand inclusiv configurarea pre-flash-urilor de LED. (Acum acest mod este pentru utilizatori avansati, va rugam sa cititi cu atentie instructiunile de utilizare inainte de a schimba parametri)

### **Confirmarea audio de incarcare**

Utilizatorul poate schimba lungimea "bip"-ului auditiv de la 70 la 490 de milisecunde.

## **EL-Skyport - declansare radio si control de la distanta**

Pentru declansarea de la distanta si reglarea puterii de la distanta sau pentru oprirea si pornirea lampii de modelare, este necesara achizitionarea separata a transmitter-ului EL-Skyport.  
Grupul si frecventa de canal pot fi selectate individual pentru fiecare unitate in parte.

## **Ajustari putere si lampa de modelare**

In modul normal lampa de modelare si puterea flash-ului sunt ajustate in pasi de 1/10 pentru fiecare apasare. Acesti pasi pot fi schimbatii din 1/10 in 7/10 sau un f-stop intreg.

## **Control ventilator racire**

Ventilatorul de racire porneste automat daca temperatura unitatii creste. Microprocesorul controleaza temperatura unitatii si a ventilatorului. Daca ventilatia este obturata sau daca ventilatorul nu functioneaza pe ecranul unitatii va aparea E8.

# Inainte sa incepeti.

Unitatile D-lite RX One sunt construite pentru functionare la electricitate cu valori cuprinse intre 90-260V / 50 – 60Hz. Inainte de prima pornire, va rugam sa verificati ca lampa de modelare primita este corespunzatoare cu voltajul. Unitatile D-lite RX One au baioneta si inel de incuiere pentru fixarea si prinderea tuturor accesoriilor Elinchrom si Prolinca.

Baioneta reflectorului este compatibila cu reflectoare si softbox-uri de pana la 1.5kg, ex.: Rotalux 100X100 cm.

Va rugam sa indepartati capacul negru de protectie. Nu folositi unitatea fara indepartarea capacului de protectie!

## Instructiuni de operatiune:

1. Verificati ca voltajul lampii de modelare este corect.
2. Verificati ca butonul principal (2) este in pozitia de oprit (OFF)
3. Inserati cablul de alimentare in soclul de alimentare (1) al blitului si conectati-l la o priza cu impamantare.
4. Folosind butonul principal (2) porniti unitatea (ON)
5. Reglati puterea folosind Panoul de comanda (10)



# Buton si sigurante

## Priza

Folositi doar cablul Elinchrom livrat. Opriti unitatea inainte de a conecta cablul la priza.

## Siguranta pentru lampa de modelare

Tipul 5x20mm, 4 AT

Opriti unitatea si inlocuiti siguranta arsa cu una noua si de valoare corecta. Siguranta protejeaza circuitul de alimentare al lampii de modelare, al lampii si astfel al tubului de flash.

# Panoul de control

---



- |     |   |   |
|-----|---|---|
| 1.  | Alimentare, include si locasul de siguranta     | audio de incarcare  |
| 2.  | Buton porint/oprit                              | 8. Buton pornire/oprire a fotocelulei de declansare – programabil         |
| 3.  | Siguranta lampa de modelare                     | 9. Receptor fotocelula  |
| 4.  | Buton de test                                   | 10. Butoane de reglare a puterii / butoane de programare in modul avansat |
| 5.  | Mufa de sincronizare / 3.5mm jack               | 11. Buton lampa de modelare (in raport/min/max/oprit)                     |
| 6.  | Display putere / indicator incarcare/descarcare | 12. Maner de reglare cu atasament de umbrela                              |
| 7.  | Buton de pornire/oprire a indicatorului         |   |
| 13. | Suport standard spigot                          |   |
| 14. | Suport umbrela Elinchrom (7mm diametru)         |   |
| 15. | Surub strangere pentru suport                   |   |

# Caracteristici programabile – resetare

---

In cazul in care veti avea vreodata nevoie sa resetati unitatea la caracteristicile si setarile de fabrica, va rugam urmariti instructiunile de mai jos:

1. Opriti unitatea de la buton
2. Apasati butoanele de putere sus si putere jos concomitent si porniti unitatea
3. Ecranul ar trebui sa clipeasca in mod repetat
4. Eliberati butoanele

## Caracteristici si optiuni lampa de modelare

---

### Moduri lampa de modelare:

- > **Optiuni:** Apasati butonul de “modelling” pentru a porni lampa de modelare in raport proportional, minim, maxim sau oprit
- > **Indicator LED:** LED pornit: numai in modul de proportie  
LED Oprint: in minim/maxim/oprit

**Va rugam folositi numai lampi de modelare Elinchrom cu o putere maxima de 100W (efectiva 150W).**

### Optiuni Visual Flash Control (VFC)

#### > Intrare in mod VFC:

1. Apasati butonul de lampa de modelare pentru cel putin 2 secunde, pana cand pe ecran apare “FX” (F=0 sau 1) pentru a accesa modul de optiuni al VFC.
2. Folositi butoanele de putere pentru a schimba optiunile in felul urmator:
  - “F.0” : VFC = Oprit. Lampa de modelare va ramane pornita dupa Flash
  - “F.1” : VFC = Pornit. Lampa de modelare se opreste in timpul reincarcarii uitatii
3. Ecranul reintra in modul normal dupa aproximativ 4 secunde, daca nu se apasa nici un alt buton din panel.
4. Modul prestatibil este “F.0”, VFC = Oprit

### Optiuni putere proportionala lampa de modelare (PMS)

**(Cand folositi unitati de diferite puteri)**

#### → Accesare menu

1. Apasati butonul lampii de modelare pentru mai mult de 2 secunde pentru a accesa Menul lampii de modelare. Afisajul va arata “F.X”, apoi apasati inca o data butonul lampii de modelare pentru a accesa menul PMS, afisajul va arata “-X”
2. Folositi butoanele de putere pentru a schimba urmatoarele functii:  
“-0”: PMS = Oprit, lampa de modelare este setata la putere maxima  
“-1”: PMS = -1 f-Stop, puterea lampii de modelare este redusa cu un f-Stop

## **Multi-Display Digital**

Incrementele de putere ale lampii de modelare si ale blitului pentru D-lite RX One, sunt afisate in formate compatibile de f-stop de la 1.0 la 5.0. (Ex. Diferenta de putere de la 4.0 la 5.0 este de 1 f-stop.

Gama de putere al blitului este de 5 f-stop-uri, variabila in intervalului de 1/10. In timpul incarcarii sau descarcarii, afisajul blitului va "licari". In cazul unei defectiuni sau a supraincalzirii, afisajul va afisa un "E" - de la eroare - urmat de un cod.

Display	1.0	2.0	3.0	4.0	5.0
Joules / Ws	6.25	12.5	25	50	100

*Nota: unitatile D-Lite RX ONE au un integrat un sistem de protejare printr-o cupla termica. Pentru a evita supraincalzirea va rugam sa descarcati manual, cu butonul de test, unitatea daca doriti sa scadeti puterea cu mai mult de 2 f-stop-uri.*

## **Mufa de sincronizare:**

Mufa standard de 3.5mm (5)

*Nota: nu legati unitatile Elinchrom prin cablu la alte mufe de sincronizare ale altor producatori. Elinchrom foloseste voltaj mic (5V) din motive de siguranta.*

## **Test de flash:**

Dupa ce ati apasat butonul de test, de pe panoul de comanda, lumina verde de "Pregatit" va aparea imediat ce unitatea este incarcata. Daca lampa verde nu se aprinde atunci sistemul poate avea defectiuni.

In acest caz va rugam sa contactati un service autorizat Elinchrom.

## **Celula fotosensibila - functii avansate**

Celula fotosensibila standard poate fi declansata de catre alte blituri!

Celula fotosensibila a D-Lite RX ONE este creata pentru a fi utilizata in conditii de lumina de studio. Lumina directa sau alte surse de lumina puternice pot reduce sensibilitatea celulei.

# Functii Eye-Cell:

---

## Senzor fotosensibil intelligent

Celula Eye-Cell ofera functii avansate care pot detecta pre-flash-urile camerelor (efectul anti-ochii-rosii)

Pentru a personaliza functiile pre-flash va rugam sa urmati instructiunile din paragraful 3.

## Functiile Eye-Cell:

1. Celula fotosensibila standard.
2. Eye-Cell - modul pre-flash
3. Eye-Cell functie automata pre-flash
4. Eye-Cell functie manuala pre-flash
5. Functie pre-flash - intervalometru

### *1. Utilizarea fotocelulei standard*

Apasati butonul Celula, nu mai mult de 0.5 secunde, pentru a porni senzorul.

LED-ul este pornit: celula este activa

Led-ul este oprit: celula este inactiva

Daca este activa, senzorul fotocelului va declansa blitul la orice impuls de flash.

### *2. Eye-Cell modul de Pre-Flash*

(Acesta instructiuni contin doar activarea, nu personalizarea, pentru aceasta va rugam urmati pasul 3)

Apasati butonul Celula pentru 1 secunda, LED-ul martor va incepe sa "licare"

Indicatori led:

LED-ul va licari in intervaluri lungi: modul pre-flash este activat

LED-ul este oprit: modul pre-flash este inactiv

Functie:

In modul activ unitatea va ignora pana la 6 pre-flash-uri si va sincroniza doar cu ultimul flash (cel principal). Aceasta functie este utila pentru utilizarea cu aparate foto ale caror functii de anti-ochii-rosi nu pot fi operte.

### *3. Eye-Cell modul automat de Pre-Flash "c.0"*

Apasati butonul Celula pentru 4 secunde, pana cand pe afisaj va aparea "c.X" pentru menul de personalizare automata.

("X" este numarul de pre-flash-uri, inclusiv flash-ul principal, de la 1 la 7)

Selectati "c.0" cu butoanele de putere.

Acum folositi blitul aparatului pentru o declansare de test. Aparatul foto va declansa mai multe blituri (daca modul de anti-ochii-roși este activat). Unitatea D-Lite RX ONE va detecta numarul de flash-uri eliberate de catre aparatul foto si va salva automat valoarea si va trece singura in modul de Eye-Cell Pre-Flash. Este gata de utilizare.

*Daca butonul Celula a fost apasat pentru 6 secunde modul de "intervalometru" a fost activat iar ecranul unitatii va afisa "t.4" sau "b.1" (functii standard). Nu schimbati aceste valori, acestea ar deactiva modul Automat de Pre-Flash. Asteptati cateva secunde, unitatea va trece singura in modul standard de functionare iar afisajul va arata nivelul de putere. Daca valorile au fost totusi schimbatte va rugam sa schimbati valorile la nivelurile standard, urmand pasii din paragraful 4.*

#### **4. Eye-Cell modul manual pre-flash “c.X.”**

- A. Apasati butonul Celula aproximativ 5 secunde, pana cand pe afisaj va aparea “c.X.”| (X este numarul configurabil de pre-flash-uri, reglabil de la 1 la 7)
- B. Cu butoanele de reglare putere introduceti numarul de flash-uri, inclusive cel principal
- C. Afisajul va trece in modul standard dupa aproximativ 4 secunde daca nu este apasat nici un alt buton.
- D. Butonul de celula va “licari” in intervale scurte si rapide daca modul manual de pre-flash este active

#### **5. Setari interval pre-flash (doar pentru utilizatori avansati)**

*Schimbati functiile producatorului doar daca aveți probleme cu sistemul de autodetectie al flash-urilor de pe camera dumneavoastră*

##### **➔ Setari**

- Apasati butonul Celula cel putin 6 secunde, pana cand afisajul va arata “t.X” (X este valoarea de la 1 la 8)
- Folositi butonul Celula pentru a naviga intre “t.X” si “b.X”
- Folositi butoanele de reglare putere pentru a schimba valoarea
- Afisajul va trece in modul standard dupa aproximativ 4 secunde daca nu este apasat nici un alt buton.
- Functiile standard sunt:
  - o t.4 (t. este intervalul de timp pentru toate flash-urile anti “ochi-rosii”, inclusiv flash-ul principal)
  - o b.1 (b. este valoarea minima de intarziere intre doua flash-uri, inclusive cel principal)

# Functia audio de incarcare:

---

Functia aceasta creaza o melodie daca setarile de pe fiecare unitate sunt personalizate corect, pentru a putea diferentia cand fiecare unitate este incarcata.

## Functie de "incarcare pregatita"

Apasati butonul Audio pentru cel mult 0.5 secunde pentru a porni/opri functia

### Indicator led:

LED Pornit: functia este activa

Led Oprit: functia este inactiva

### Schimbarea functiei audio:

Apasati butonul Audio cel putin 2 secunde, pana cand afisajul va arata "A.X" (X este valoare de la 1 la 7)

Folositi butoanele de putere pentru a schimba valoarea

Afisajul va trece in modul standard dupa aproximativ 4 secunde daca nu este apasat nici un alt buton.

Valoarea standard este "A.3"

Value A	1	2	3	4	5	6	7
Beep-On-Time in m/seconds	70	140	210	280	350	420	490

(Valoarea A)  
(Beep-la-timp in milisecunde)

# Transciever-ul integrat EL-Skyport pentru declansare Wireless

---

## **EL-Skyport pornit/oprit**

Apasati butoanele de putere sus/jos impreuna pentru a intra in modul avansat de personalizare

### **Afisajul arata:**

- r.0 - EL Skyport este oprit
- r.1 - EL Skyport este pornit
- r.2 - EL Skyport este in modul de viteza (speed) (valabil doar cu module EL-Skyport Speed)

Dupa 3-4 secunde setarile vor fi salvate automat iar unitatea va intra in modul standard de configurare putere.

## **Functii de Grup:**

Apasati butoanele de putere sus/jos impreuna pentru a intra in modul avansat de personalizare, apoi navigati pana la menu-ul G.1 folosind butonul Lampii de modelare

### **Afisajul arata:**

- G.1 - grup 1 (standard)
- G.2 - grup 2
- G.3 - grup 3
- G.4 - grup 4

Dupa 3-4 secunde setarile vor fi salvate automat iar unitatea va intra in modul standard de configurare putere.

## **Functii de frecventa ale canalelor:**

### **(Folositi doar in cazul interferentelor cu alte sisteme radio)**

Apasati butoanele de putere sus/jos impreuna pentru a intra in modul avansat de personalizare, apoi navigati pana la menu-ul F.1 folosind butonul Lampii de modelare

### **Afisajul arata:**

F.1 pana la F.8 - Selectati frecventa canalului de la 1 la 8

*Nota - Transmitatorul trebuie sa functioneze pe aceeasi frecventa si canal. Setarea standard este Frecventa Canal 1.*

Dupa 3-4 secunde setarile vor fi salvate automat iar unitatea va intra in modul standard de configurare putere.

#### **Interval putere per apasare:**

Apasati butoanele de putere sus/jos impreuna pentru a intra in modul avansat de personalizare, apoi navigati pana la menu-ul i.1 folosind butonul Lampii de modelare

#### **Afisajul arata:**

- i.0 - +/- 1 F-stop
- i.1 - +/- 1/10 (standard)
- i.2 - +/- 2/10
- i.3 - +/- 3/10
- i.4 - +/- 4/10
- i.5 - +/- 5/10

Dupa 3-4 secunde setarile vor fi salvate automat iar unitatea va intra in modul standard de configurare putere.

# Inlocuirea tubului de flash

Daca unitatea nu declanseaza dar butonul de pornit/oprit arata ca exista curent, atunci cauza ar putea fi tubul de flash. Tuburile de flash au o viata lunga cu o utilizare normala, dar declansarea in cascada pentru perioade indelungate poate cauza ca electrozii sa "imbatraneasca" prematur sau pot cauza chiar fisuri.

## Pentru inlocuirea tubului:

1. Opriti alimentarea
2. Scoateti cablul de alimentare
3. Pozitionati unitatea pe o suprafata orizontala rigida. Va trebui sa fie tinuta ferm pentru a putea scoate tubul.
4. Lasati unitatea sa se raceasca cateva minute, lampa de modelare si tubul de flash ar putea fi incinse.
5. Scoateti lampa de modelare
6. Folositi o manusa pentru a scoate tubul de flash:
  - A - Trageti tubul ferm din terminale
  - B - Daca tubul este spart folositi manusi
  - C - Daca tubul este spart NU ATINGETI electrozii de metal si asigurati-vă ca unitatea este deconectată de la electricitate. Folositi un patent sau niste scule izolate electric pentru a scoate electrozii din soclurile unitatii.
7. Luati noul tub de flash, o manusa sau o protectie de plastic TREBUIE FOLOSITA. Contactul tubului cu grasimea naturala a mainii va cauza innegrirea acestuia.
8. Asigurati-vă ca tubul este corect aliniat (central) si ca soclul de electrozi al unitatii tine ferm electrozii tubului.
9. Reconectati unitatea la electricitate si testati.



# Gestionare Erori:

---

- E1. - Suprvoltaj detectat - Opriti unitatea, asteptati doua minute, porniti unitatea si testati, daca eroarea persista va rugam luati legatura cu un service Elihcrom
- E2. - Supraincalzire - Asteptati pana unitatea se raceste, ea va intra in modul normal de operare cand temperatura scade la valorile normale de functionare
- E3. - Descarcare putere reziduala eronata - Unitatea a detectat o eroare in tentativa de a descarca puterea reziduala. Opriti unitatea, asteptati doua minute, porniti unitatea si folositi butonul de test pentru a elibera puterea reziduala din condensatorul unitatii. Daca eroare persista va rugam contactati un service Elinchrom
- E4. - Eroare incarcare - Unitatea a detectat o eroare la incarcare. Opriti unitatea, asteptati doua minute, porniti unitatea. Daca eroare persista va rugam contactati un service Elinchrom
- E5. - Eroare alimentare - Unitatea a detectat o eroare la alimentare. Verificati priza si cablul de alimentare. Opriti unitatea, asteptati doua minute, porniti unitatea. Daca eroarea persista va rugam contactati un service Elinchrom
- E8. - Eroare ventilator - Unitatea a detectat o eroare la ventilatorul de racire. Asteptati pana cand unitatea se raceste, verificati daca ventilatorul este blocat. Daca eroarea persista va rugam contactati un service Elinchrom

# Date tehnice:

---

Ws/Joule J(Ws) 100

F-Stop 32.5

Gama putere f-Stop - 5

Gama putere Ws J(ws) 6-100

Ajustari putere f-Stop - 1/10 F-stop

Timpi reciclare, min./max (230V) - s - 0.44s / 1.5s

Timpi reciclare, min./max (115V) - s - 0.45s / 2.1s

Durata flash t0.5 min/max - s - 1/1100 - 1/2200

Stabilitate putere - 0.5%

Auto power dump - aplica automat setarile de putere

Voltaj - V - Multi voltaj, 90-250V

Lampa modelare - 100W/E27, efectiv 150W

Greutate - KG - 0.9

D-Lite RX ONE – Cod  
20485.1

Functii lampa modelare - Proportional, slab, maxim, oprit

Tub Flash - Plug-In, se inlocuieste de catre utilizator

Montura umbrela - tub centrat pentru umbrele EL diametru 7mm

Voltaj sincronizare - compatibilitate 5V

Consum putere 230V/50Hz - 140W/310VA fara flash/reciclare

Consum putere 115V/60Hz - 190W/280VA fara flash/reciclare

EL-Skyport - Transiver integrat, 4 grupe 8 frecvente

Dimensiuni - CM - 18X19X14

# **EL-Skyport**

## **Transmitter Speed**

### **19350**

## Manual de utilizare

---

### Cuprins:

Instructiuni de operare:	- 18
Caracteristici	- 18
Instalarea bateriei	- 18
Instructiuni de operare	- 18
Canal de frecventa	- 19
Moduri de declansare	- 19
Mufa integrata de sincronizare	- 20
Caracteristici Elinchrom RX	- 20
Module EL-Skyport	- 21
Defectiuni	- 21
Reciclare si aruncare	- 22



# Instructiuni de operare:

## Transmitator radio 2.4 GHz

### Caracteristici:

EL-Skyport Speed a fost construit cu ultimele tehnologii digitale de transmisie Wireless de 2.4Ghz

- Viteza de sincronizare cu aparate SLR pana la 1/250s, standard 1/160 - 1/200s
- 5 moduri selectable de declansare (4 grupe + all)
- 8 frecvențe de canal
- encriptare de securizare cu 40 de bits
- distanță de funcționare - 60m la interior în mod standard, 40m în mod speed
- distanță de funcționare - 120m la exterior în mod standard, pana la 60m în mod speed
- viața bateriei pana la 6 luni - peste 30.000 de declansari
- Butoane RX dedicate (telecomanda)

- buton de test
- patina integrată
- mufa de sincronizare pentru conexiune directă
- două moduri de flash, standard și speed (viteza)
- modul Standard este compatibil cu toate versiunile mai vechi de EL-Skyport
- modul Speed este valabil pentru Ranger Quadra AS, BXRI 250/500 și D-lite RX ONE cat și cu alte unități, atunci cand sunt folosite cu Universal Speed
- indicator LED de stare pentru mod selectat și baterie

*Nota: Viteza de deschidere și distanță sunt influențate de interferențe date de către alte echipamente electronice radio 2.4Ghz, cat și de pereti, podele, mobila, metal, etc.*

### Instalarea Bateriei:

1. Scoateti sertarul de baterie cu atentie
2. Atasati o baterie Litiu (vezi. fi. 1) cu polaritatea corecta
3. Inchideti sertarul de baterie.



## Atentie!

Asigurati polaritatea corecta (polaritatea minus deasupra)

Folositi doar baterii Lithiu CR2430 3.0 V 19372

Scoateti bateria daca transmitatorul nu va fi folosit pentru o vreme indelungata

Nu scurtcircuitati niciodata polaritatile bateriei

Evitati lumina directa a soarelui sau temperaturi de peste 45 grade Celsius, bateria poate exploda.

## Conector Patina

Noul conector de patina cu surub de strangere este construit pentru a functiona si cu camere analogice care au voltaj de patina de maxim 3V



Nota: transmitatorul si Transceiver-ul corespondent RX, Receptorul Universal sau alte unitati cu receptor EL-Skyport trebuie sa aiba aceleasi frecvente de canal.

## Modurile Standard si Speed ale EL-Skyport

Functia Speed este valabila doar pentru Ranger Quadra AS, BXRI 250/500 si D-Lite RX ONE si alte unitati care folosesc EL-Skyport Universal Speed

### Selectarea modului Speed de sincronizare

Sincronizeaza aparate SLR la viteze de pana la 1/250s sau camere digitale compacte la viteze de pana la 1/2850s

- Selectati modul Group sau All
- apasati butonul de test pentru minimum 5 secunde pana cand LED-ul licare de doua ori
- eliberati butonul de test
- acum transmitatorul EL-Skyport speed este in modul de viteza (mod r.2)

## **Selectarea modului Standard de sincronizare**

Sincronizeaza aparate SLR la viteze de pana la 1/200s sau camere digitale compacte la viteze de pana la 1/1600s

- Selectati modul Group sau All
- apasati butonul de test pentru minimum 5 secunde pana cand LED-ul licare o data
- eliberati butonul de test
- acum transmitatorul EL-Skyport speed este in modul de viteza (mod r.2)

## **Configurarea modulului EL-Skyport**

Pozibil doar software El-Skyport PC / MAC V3.0 sau mai nou

- Mod economic - programabil individual sau oprit
- temporizare programabila de la 250 milisecunde la 15 secunde
- Descarcati gratuit software-ul EL-Skyport de la [www.elinchrom.com](http://www.elinchrom.com)

## **Mod configurare: (pentru configurarea functiilor incluse)**

- Opriti modulul
- Tineti apasat butonul de test si porniti transmitatorul
- tineti apasat butonul de test pana LED-ul de indicare este pornit
- > verificati si software-ul EL-Skyport PC/MAC pentru setarea transmitatorului

Transmitatoarele EL-Skyport Transmitter declanseaza receptoarele EL-Skyport in urmatoarele moduri:

1. Oprit (off) -> unitate este oprita
2. Selectare Grupa - grupa (de la 1 la 4)
  - > mutati butonul pe Group si selectati grupa de la 1 la 4
  - > Toate receptoarele EL-Skyport Receiver cu aceeasi grupa selectata (de la 1 la 4) vor fi declansate
3. All (toate)
  - > toate receptoarele EL-Skyport Receiver sunt declansate indiferent de grupa selectata

## **Mufa de sincronizare integrata cu Jack 2.5mm**

Folositi cablul de sincronizare integrat cu Jack Mono de 2.5mm direct cu mufa de PC Sync a camerei

## **Functiile transmitatorului EL-Skyport Speed RX**

Compatibil cu Ranger RX, Style RX, Digital RX, BXRI 250/500, Ranger Quadra AS!

Daca transmitatorul EL-Skyport Speed este folosit cu transceiver-ul EL-Skyport Transceiver RX, BXRI 250/500 sau Ranger Quadra AS, urmatoarele functii sunt disponibile in plus:

1. Cresterea puterii in incremente de 1/10 f-Stop
  - apasati butonul de + pentru a creste puterea grupului selectat (sau a tuturor unitatilor daca butonul de grup este setat pe ALL) in incremente de 1/10
2. Scaderea puterii in incremente de 1/10 f-Stop
  - apasati butonul de – pentru a scadea puterea grupului selectat (sau a tuturor unitatilor daca butonul de grup este setat pe ALL) in incremente de 1/10
3. Oprire/pornire lampa de modelare
  - apasati si tineti apasat butonul + pentru 2 secunde sau mai mult pentru a porni sau a opri lampa/lampile de modelare a unitati/unitatilor din grupul selectat

#### Mod economic:

- Daca transmitatorul nu este folosit timp de 30 de minute va intra in mod automat in modul de economie. Pentru a reactiva transmitatorul va rugam apasati butonul de test.
- Modul economic poate fi configurat cu software-ul EL-Skyport PC/Mac

#### LED Indicator:

- LED-ul licare la fiecare 4 secunde o singura data in modul “Standard” si de cate doua ori in modul “Speed”
- Intensitatea de lumina a becului de LED este in raport cu viata bateriei din transmitator: daca LED-ul este oprit sau foarte intunecat, trebuie schimbata bateria
- LED-ul oprit mai poate inseamna si ca transmitatorul este oprit sau in mod economic

#### Resetare la starea de fabricatie:

- Porniti
- Apasati butonul de test pentru 10 secunde

### Module EL-Skyport

#### *EL-Skyport Universal Speed (nou) / Universal (varianta precedenta)*

- Receptor universal pentru toate tipurile de flash-uri cu mufa de sincron in conformitate cu normele de sincronizare

#### *EL-Skyport Transceiver*

- Acest transceiver este numai pentru unitatile Elinchrom RX. Modulul controleaza toate caracteristicile RX cu ajutorul software-ului Elinchrom EL-Skyport si declanseaza bliturile.

#### *EL Skyport USB RX SPEED (nou) / USB RX (varianta precedenta)*

- Pentru a controla unitatile RX cu ajutorul calculatorului prin modulul USB, acesta ar trebui folosit impreuna cu Transceiver-ul EL-Skyport Transceiver RX si cu ajutorul software-ului EL-Skyport



**Universal Speed  
& Universal**



**Transceiver RX  
19353**



**USB RX Speed  
& USB RX**

# Gestionare Erori:

---

*In caz de erori va rugam verificati urmatoarele:*

*Nu declanseaza nici o unitate de flash in modul "ALL"?*

- Verificati daca transmitatorul este pornit
- Verificati polaritatea bateriei
- Verificati daca modulul de receptor este conectat corect la unitate
- Verificati daca frecventa selectata este pentru acelasi canal
- Verificati daca transmitatorul este in acelasi mod de functionare (Speed sau Standard)

*Unele unitati nu declanseaza daca transmitatorul este setat pe modul GRP*

- Verificati daca selectorul de canal este in acelasi grupa
- Micsorati distanta fata de oricare unitate care nu functioneaza
- Verificati daca transmitatorul este in acelasi mod de functionare (Speed sau Standard)

*Modul de test functioneaza dar camera nu declanseaza unitatile*

- Verificati patina si contactele patinei
- Conectati un cablu de sincronizare de 2.5mm in locul conxiiunii de patina

*Distanta de declansare limitata*

- Repozitionati unitatile
- Mariti distanta fata de pereti/tavan
- Repozitionati antenele transmitatorului/receptorului
- Folositi un cablu prelungitor RX pentru a reduce distanta dintre module

<b>NOTE DE SIGURANTA</b>	<b>1</b>
<b>FUNCTII DE BAZA INCLUSE</b>	<b>2</b>
<b>FUNCTII PROGRAMABILE AVANSATE</b>	<b>2</b>
<b>INAINTE SA INCEPETI.</b>	<b>4</b>
<b>BUTON SI SIGURANTE</b>	<b>4</b>
<b>PANOUL DE CONTROL</b>	<b>5</b>
<b>CARACTERISTICI PROGRAMABILE – RESETARE</b>	<b>7</b>
<b>CARACTERISTICI SI OPTIUNI LAMPA DE MODELARE</b>	<b>7</b>
<b>FUNCTII EYE-CELL:</b>	<b>9</b>
<b>FUNCTIA AUDIO DE INCACARE:</b>	<b>11</b>
<b>TRANSCIEVER-UL INTEGRAT EL-SKYPORT PENTRU DECLANSARE WIRELESS</b>	<b>12</b>
<b>INLOCUIREA TUBULUI DE FLASH</b>	<b>14</b>
<b>GESTIONARE ERORI:</b>	<b>15</b>
<b>DATE TEHNICE:</b>	<b>15</b>
<b>EL-SKYPORT SPEED</b>	<b>16</b>
<b>INSTRUCTIUNI DE OPERARE:</b>	<b>17</b>
<b>GESTIONARE ERORI:</b>	<b>20</b>